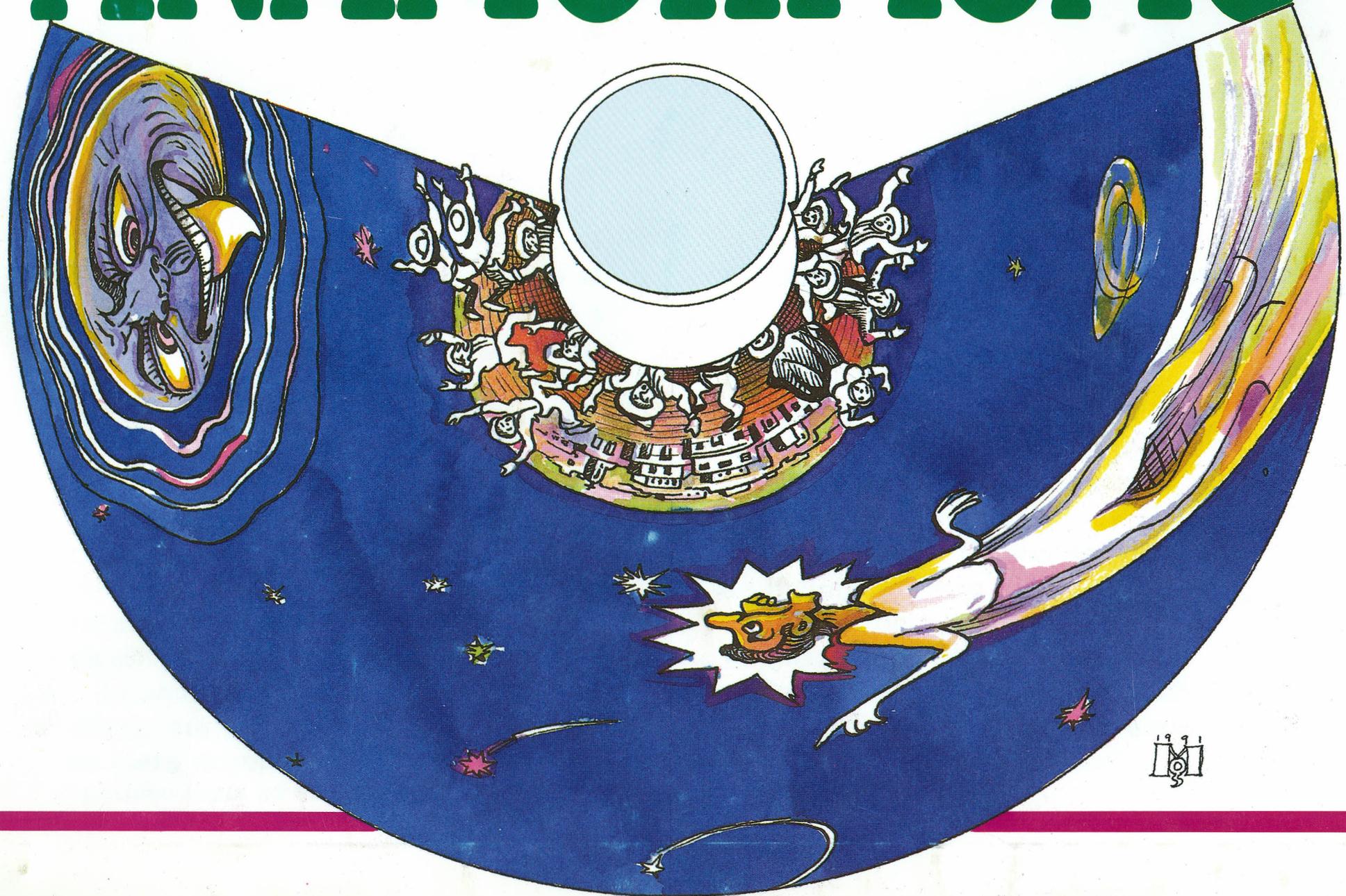


ANAMORFISMO



ANAMORFISMO

¿Te has visto alguna vez reflejado en una esfera de navidad? Si lo haces y te fijas, verás que apenas te puedes reconocer porque todos tus rasgos están cambiados. Eso se debe a que la superficie de la esfera es brillante como la de un espejo, pero no es plana. Algo parecido sucede en la casa de los espejos, pues los espejos que hay ahí tienen a propósito formas raras para que tu imagen se vea chistosa.

Imagina que pudieras hacer un dibujo que al reflejarse en una esfera se viera normal y no deformado. Pues

ese problema se lo plantearon los artistas que han hecho el llamado “arte anamórfico”. Ese es el nombre que recibe el arte de dibujar o pintar imágenes que, al ser reflejadas por un espejo que no sea plano, producen una imagen muy parecida a las normales.

Si enrollas la lámina reflejante que se incluye en este folleto, podrás observar cómo se distorsionan los objetos que refleja.

Para ver sin distorsión los dibujos que a continuación te presentamos, tienes que hacer lo siguiente:

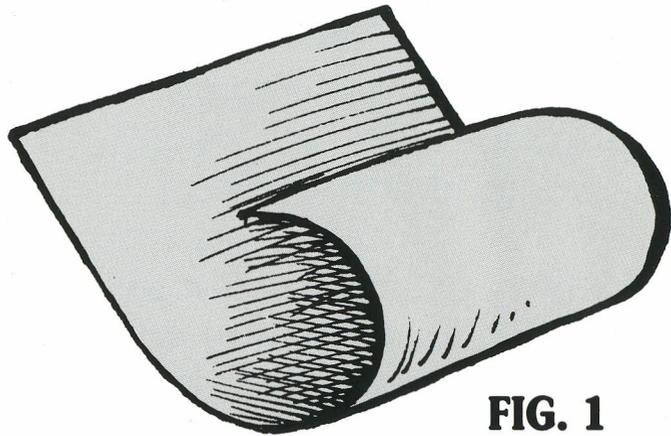


FIG. 1

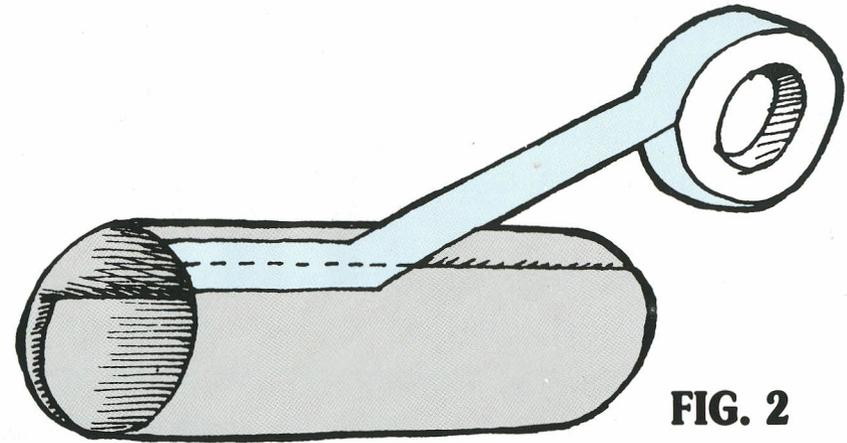


FIG. 2

- 1.** Enrolla la lámina reflejante y forma un cilindro de diámetro igual al del círculo que aparece junto a los dibujos.
- 2.** Une las orillas de la lámina con cinta adhesiva para que puedas manejarla con mayor comodidad.
- 3.** Sostén el cilindro sobre el círculo que se indica en cada dibujo.
- 4.** Encuentra el ángulo correcto desde el cual puede mirarse el dibujo sin que aparezca deformado en el cilindro.

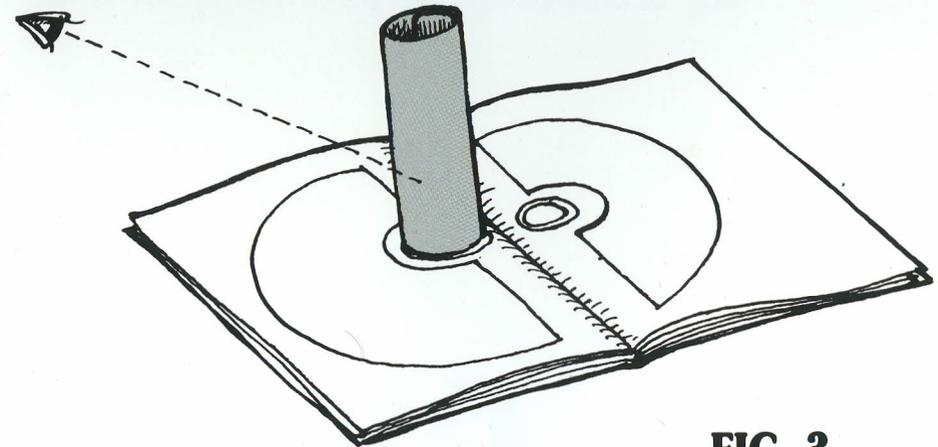


FIG. 3



© 1995
K
b b



Si quieres hacer tu propio arte anamórfico, sigue estas instrucciones:

1. Escoge un dibujo o fotografía que quieras transformar. Traza sobre la imagen una cuadrícula. El tamaño de los cuadritos, para comenzar, puede ser de 1 cm. Cuando tengas más práctica podrás decidir el tamaño adecuado para cada dibujo.

2. En una hoja de papel en blanco dibuja una línea recta de tamaño aproximado al del dibujo original. En el centro de la línea, con un compás, traza un semicírculo del mismo diámetro del cilindro reflejante que hiciste para ver los dibujos de este folleto.

3. Ahora traza tantos semicírculos concéntricos al que ya trazaste como líneas horizontales tenga tu dibujo. Deberás dejar entre ellos la misma distancia que en la cuadrícula (1 cm. para el primer ensayo).

4. A partir del centro de los semicírculos traza tantas líneas rectas como líneas verticales tenga tu dibujo original, de tal forma que haya el mismo espacio entre una y otra.

5. Ahora escoge algunos puntos importantes en el dibujo original, de tal manera que te sirvan de referencia.

6. Une los puntos de referencia para completar el dibujo. Entre más puntos de referencia tengas, mejor quedará el dibujo.

7. Ahora, con el cilindro reflejante, podrás observar cómo se ve la imagen que trazaste sobre los semicírculos. Si quedó como te gusta, la puedes dibujar con tinta y borrar los semicírculos y las rayas de referencia. Después podrás iluminarlo.

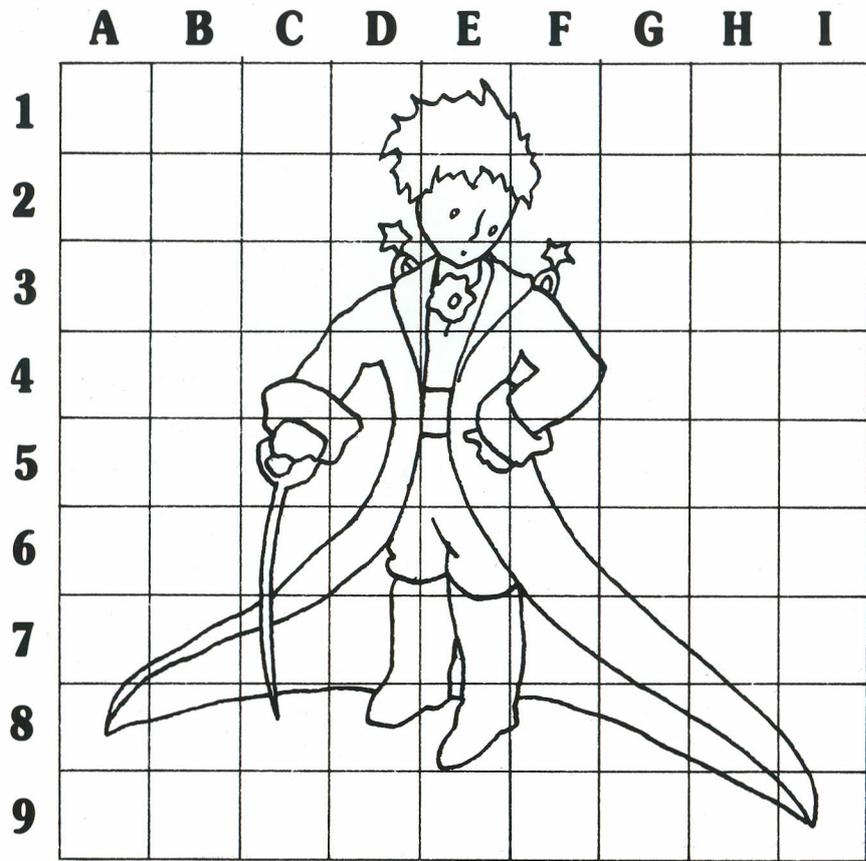


FIG. 4

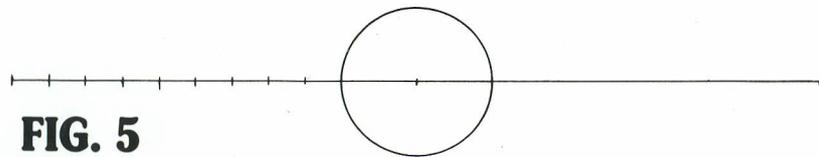


FIG. 5

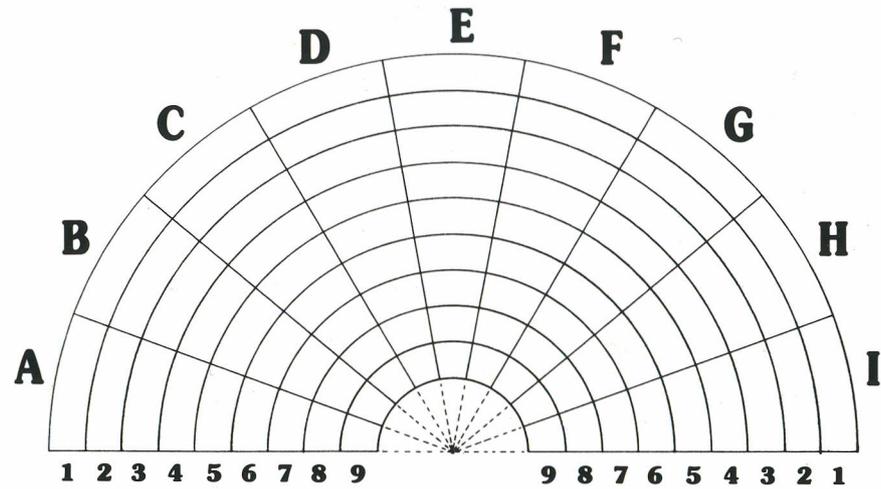


FIG. 6

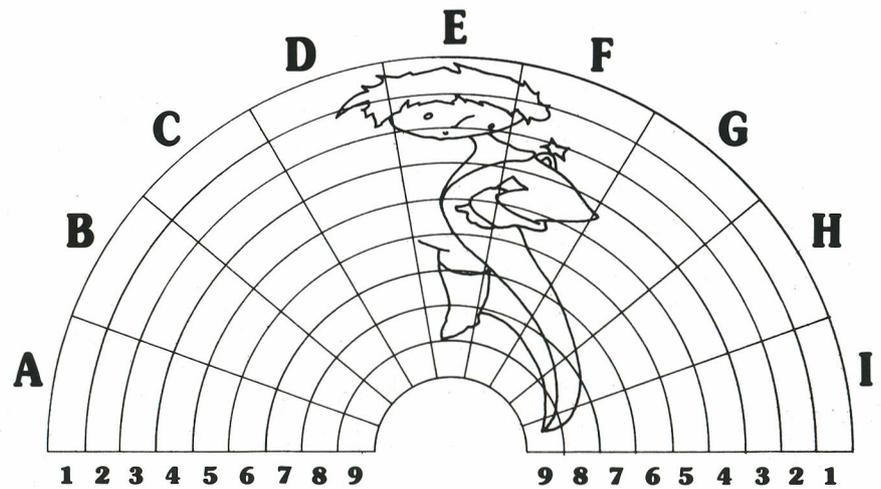


FIG. 7